

# さよなら スターダスト

一度は栄冠を手にしたアイドルグループ。  
唯一のヒット以来  
泣かず飛ばずのうちに解散が決まり、  
気持ちもバラバラのまま  
メンバーは最後のステージに立つ。  
さあ、これでお別れだ。

時は巻き戻せない。  
この物語に続きなどない。

あなたの使命は、ライブを成功させることだ。

## インセイン「さよならスターダスト」

一度は栄冠を手にしたアイドルグループ。  
唯一のヒット以来泣かず飛ばずのうちに解散が決まり、  
気持ちもバラバラのままメンバーは最後のステージに立つ。  
さあ、これでお別れだ。

時は巻き戻せない。この物語に続きなどない。

=====

- ・PC 人数 4名 ・リミット:2 サイクル
- ・狂気:10枚 ・プライズ:あり

※以下、プレイ前に開示する情報です。

### PC1

あなたはユニットのセンターだ。  
スポットライトが当たるステージの中心にはいつもあなたがいた。  
自信をもって舞台の中心に立とう。これで終わりだとしても。  
あなたの使命は、ライブを成功させることだ。

### PC2

あなたはユニットのリーダーだ。  
四人が揃えば、いつだって無敵だった。  
良い思い出なんて言わず、最高の舞台にしたい。今日もこの  
舞台を、最期まで完璧に成功させよう。  
あなたの使命は、ライブを成功させることだ。

### PC3

あなたには秀でた才能がある(歌、ダンス、美貌など一点だけ  
自由に決めてよい)。  
どんなときでも、あなたの実力がメンバーを引っ張ってきた。  
最後まで最高のステージを作ろう。  
あなたの使命は、ライブを成功させることだ。

### PC4

あなたはユニットで一番年下だ。  
末っ子としてメンバーに可愛がられ、ファンにも愛されてきた。  
誰もがあなたを愛し、あなたは皆を癒していた。  
いまでも、きっと、そうだ。  
あなたの使命は、ライブを成功させることだ。

### ■準備／事前に開示する情報

PLは話し合ってからユニット名を決めておくとよい。ただし、このユニットはセッション終了と同時に必ず解散することが決まっている。その点を踏まえた上で名付けを行ってほしい。また、代表曲のタイトルを決めること。決まらない場合は「さよならスターダスト」とする。

### 【代表曲決定表 2D6】

出た単語や意味を含むタイトルを考えておくこと。

2	さよなら
3	迷宮
4	星
5	旅立ち
6	楽園
7	歌
8	記憶
9	夢
10	空
11	愛
12	ありがとう

以降は真相を含む GM 向け情報です。

## PC1【秘密】

あなたは脱退後に始動する別のプロジェクトへの所属が決まっており、栄光が約束されている。  
解散のきっかけのひとつはあなたの決断だ。  
しかし PC3 の才能に惚れ込んでいるあなたは、どうしても PC3 を一緒に連れていきたい。  
あなたの本当の使命は、PC3 をユニットから引き抜くことだ。  
※PC3 とプラスの感情を結んだ上で同じ道を選ぶ、またはクライマックスフェイズに勝者となり「PC3 の未来」を戦果として指名することで達成できる。

## PC2【秘密】

あなたはこのユニットが大好きだ。今でも解散するなんて思いたくない。特に PC1 は、自分にとって光のような存在だ。可能ならば、説得して四人で活動を続けたい。  
このまま、なにも変わらずに。  
あなたの本当の使命は、これから先も四人で幸せになることだ。  
※PC1 とプラスの感情を結んだ上で全員で同じ道を選ぶ、またはクライマックスフェイズで勝者となり、戦果として「このまま4人でステージに残る」ことを宣言することで達成できる。

## PC3【秘密】

あなたは PC4 に憧れている。  
努力の末あなたは才能を手にしたが、人々が魅了されていたのは生まれながらのカリスマをもつ PC4 だった。PC4 への憧れは、いつしか嫉妬に変わっていた。その星の輝きを手に入れられないなら、いっそ墮としてしまおうか。  
あなたの本当の使命は、PC4 を自分のものにすることだ。  
※PC4 と相互にプラスの感情を結んだ上で同じ道を選べば達成できる。またはクライマックスフェイズで勝者となり「PC4 の未来」を戦果として指名することで、強引に自分のものにしても構わない。

## PC4【秘密】

あなたは PC2 のことが好きだ。もっと早くユニットを抜けるつもりでいたのに、ここまで来てしまったのは、PC2 がいたからだ。誰もに愛され、誰もを虜にしていたあなたを唯一見つめなかった相手。それが PC2 だ。PC2 を誰より見ていたあなたは、PC2 が PC1 を好きなことを知っている。  
たった一度でいい。自分を、PC2 の一番にしてほしい。それできっと、あなたは諦めてさよならを言える。  
あなたの本当の使命は、PC2 に好きだと言ってもらうことだ。  
※PC2 とプラスの感情を相互に結んだうえで、RP で「好き」「愛してる」「(PC2 にとって PC4 が)一番」と同意義の言葉を言われれば達成となる。どんな RP でも良いが、好きと「言われる側」であること。クライマックスフェイズで勝者となり「PC2 の未来」を戦果として指名することで、強引に自分のものにしても構わない。

## ■GM 向けあらすじ

PC たちは最後のライブの途中事故に遭い、代表曲を歌いきれなかった。志半ばで死んでしまった無念、やりきれない思い、哀しみ、寂しさ、嫉妬などが入り交じり、PC4 人はこの世とあの世、夢と現実のあいだでこの舞台を繰り返している。  
おのおのが後悔を胸に抱え、それが四人をこの舞台に縛り付けているのである。誰かが願いを叶えて舞台から降りるか、今度こそ間違いなく舞台を成功させるか。あるいはこの舞台から降りず、永遠に4人でともにあることを選ぶか。それは PC の選択次第である。

## ■GM 時のポイント

どうあがいても全員が同時に幸せになることはないだろう。  
指名達成のために、初手で感情判定をされると思われるので、秘密は少なくしている。判定に失敗してすべての秘密を見なかったとしても状況はあまり変わらない。また、プレイヤー同士で争う可能性も少なからずあることを事前に伝えておいた方がよい。あらゆる展開が見込まれるが、GM はどんな結末も許可していい。ここは地獄であり、楽園である。

## ■準備

狂気 10 枚はランダムに選んで良い。  
PL に以下の2点を相談して決めてもらう。

- ・ユニット名
- ・代表曲名

決まらないときはユニット名を呼ばずに進行し、代表曲は「さよならスターダスト」とする。アイドルに詳しい PL がいれば、メンバーカラーなどを決めておくのと盛り上がる。思い入れがあるほど地獄になるので無理に決めなくてもいい。ほんとに。

## ■導入フェイズ

あなたたちはプロデューサーを交えた会議を終え、ミーティングルームから出てきたところだ。  
ユニットの解散が決まった。  
各々、これまでの活動に対する想いを延べる。  
そして、次のライブに向けての練習を開始する。  
このメンバーでの最後のライブだ。気を抜かず、力をいれよう。(PC たちに自己紹介を兼ねて軽く RP してもらう。

RP が終わったら、時間を進めライブ当日の描写を行う。) いよいよ迎えたラストライブ。次が最後の曲だ。この曲は PC 達を一躍有名にした最大のヒットであり、最後のヒット曲となった。この曲以降、あなたたちは良い成果をあげられなかったのだ。  
舞台が暗転し、あなたたちはそれぞれの位置につく。  
あの思い出の曲のイントロが流れてくる。

## ■メインフェイズ

次のハンドアウト2枚を場に出し、ドラマフェイズを開始する。

### 【舞台】

PC たちが出演する最後のステージだ。  
メンバーカラーのテープが貼ってあり、立ち位置がわかるようになっている。

### 【舞台・秘密】ショック・なし 拡散情報

床に色の違う部分がある気がする。  
まるで血の染みを拭ったようだ。……いやな想像に、背筋が寒くなる。

### 【客席】

満席とはいかなかったが、十分な集客だ。  
曲調のせいか、ずいぶんと静かなようだ……。

### 【客席・秘密】ショック・なし

静かどころか、ここにいる観客たちにはまったく生気が感じられない。まるで幽霊を相手にしているようだ。  
余計な想像をしてしまう……。【霊魂】で恐怖判定。

★【舞台】か【客席】いずれかの調査に成功したら、次のハンドアウト1枚を出す。HO 名は事前に決めた代表曲名とする。

### 【(代表曲名)】

グループ唯一のヒット曲。

少し悲しい、大切な人との別れを歌った曲だ。

### 【(代表曲名)・秘密】ショック・全員 拡散情報

あなたは思い出す。ライブ中この曲を歌っていたとき、思いがけない事故があり、照明がメンバーの上に落ちてきたのだ。

即死だった。この曲を歌いきることなく、ライブは中止となったのだ。

【死】で恐怖判定。

#### ★マスターシーン「不幸な事故」

【(事前に決めた代表曲名)】の判定に成功し恐怖判定を終えたあと、軽く以下の描写を入れる。

それは一瞬だった。ガチャン、と不吉な音が上から聞こえたとすると、【調査に成功したPCが執着しているPC】の頭上に照明のライトが落ちてきたのだ。騒然となる客席。駆け寄るスタッフと、強引に下ろされる緞帳。鳴り止まないあの曲のメロディだけが、悲しげに流れ続けていた。

※死んだメンバーは、最初にこの秘密を見たPCが執着している相手とする。

PC1が見たとき⇒PC3が死亡している。

PC2が見たとき⇒PC1が死亡している。

PC3が見たとき⇒PC4が死亡している。

PC4が見たとき⇒PC2が死亡している。

シーンの描写が終わったら、次のハンドアウト1枚を出す。

#### 【ラストライブ】

あのととき、メンバーのひとりはい死だったはずだ。

では、今ここにいるのは……………。

【ラストライブ・秘密】ショック・なし 拡散情報

この舞台は現実ではなく、死後の世界でもない。あなたたち4人の無念が作り出した、《もしも》の舞台だ。

もしも、最後までこの歌を歌い切っていたら。

もしも、自分の気持ちを伝えられていたら。

その後悔を消せば、この夜は終わるのだろうか？

儀式《(代表曲名)》が解放される。

#### ■クライマックス

全員で最後の曲を歌いきれば、「ライブは成功に終わる」。

PCたちにはいくつかの選択肢がある。

このライブを成功に終わらせ、解散コンサートの翌日をはじめること。

刻限までこの歌を歌い続け、四人でこのねじれた空間のステージにとどまること。

あるいは、意図的にメンバーをこの舞台から降ろしこの世界から追い出す(生命力をゼロにする⇒死者はあの世へ、生者はもとの日常へ戻す)こと。

儀式名として事前に決めた「(代表曲名)」を入れる。

ペナルティとして、失敗すると儀式のひとつ前からやり直す。

儀式に成功、あるいは勝者が決まれば終了。また以下の条件を満たすと儀式は失敗となる。

・クライマックスフェイズ中5回判定に失敗する

・4ラウンドが経過する

「あえて遠い特技を指定して失敗する」という選択肢を、GMは開始前に伝えておくこと。

#### 《エネミーデータ》

P257掲載の「死の運命」をベースに、

名前を「閉ざされたステージ」、

特技を《焼却》⇒《埋葬》、《電子機器》⇒《分解》、

《薬品》⇒《哀しみ》、《乗り物》⇒《機械》に入れ替える。

また、【死の猟犬】を消し、以下のものに変更する。

【死神の呼び声】マスターシーンで死亡が確認されたPCはラウンド終了時に《怪異》分野からランダムに指定された特技で判定を行う。判定に失敗すると生命力が1点減少する。

#### 儀式《(代表曲名)》

	手順の名前	指定特技	条件	ペナルティ
1 Aメロ	ぼくらはあの頃まだ同じ夢を見てたね	《夢》 または好きな特技	誰でも	最初から儀式をやりなおす
2 Bメロ	いつしか君の横顔ばかりを知ったよ	《憂い》 または好きな特技	1を成功させたPC以外のPC	儀式1をもう一度やりなおす
3 前サビ	さよならスターダスト 時は巻き戻せない	《時間》 または好きな特技	2を成功させたPC以外のPC	儀式2をもう一度やりなおす
4 Cメロ	大切につないだ手 どうして離れてしまったの	《愛》 または好きな特技	3を成功させたPC以外のPC	儀式3をもう一度やりなおす
5 大サビ	さよならスターダスト これでおしまいさ	《終末》 または好きな特技	4を成功させたPC以外のPC	儀式4をもう一度やりなおす

#### ■エンディング

結末に合わせた描写をする。おおまかな結末は以下の通り。全員死ぬ可能性もある。GMはPLの希望を汲み、臨機応変に描写すること。

・儀式を成功させ、曲を歌いきった場合

会場をとりまいていた歪みは失せ、生きていたPCたちは元の日常へ戻る。マスターシーン中に命を落としたPCは生き返らないが、正しい形である世に送られることだろう。

・儀式に失敗する／規定サイクルが経過した場合

PCたちは歪んだステージに取り残される。これからも、あの曲を歌い続けるのだ。……この4人で。

・メンバーが脱落した場合

※基本的に儀式を成功させた場合と同じ結末ですが、PCは「ステージから逃げた」として歪みの中にいた時のことを忘れてしまいます。後味の悪さを残してください。

脱落したメンバーは現実に帰る。死んだPCは生き返らない。今でもあのメロディが、呪いのように自分の胸のうちに木霊している。なにか大切なものを失ったような、そんな気がする。

#### ■あとがき

普段ハッピーエンドのシナリオばかり書いているのですが、たまにはめっちゃめっちゃ後味の悪い、せつないシナリオでも作ってみようと思いました。もとはビギニングアイドルで幸せになれなかったPCの救済シナリオでしたが、なんか大幅に逸れました。そんなわけで誰かが幸せになるとき、誰かが幸せになれないシナリオです。このシナリオのせいで喧嘩をしても責任はとれませんのでなんかいい感じにまわしてください。このシナリオが合わない方は作者が書いている他のハッピーな作品を遊んでください！世界平和！！！！<http://memop.3rin.net/>

シナリオ初出:2019/12

作成:なつ(@natsu\_cs620g)

Ver.1.00 作成