

ビギニングアイドル「白熱！極寒のヒーローショー」

とある地方にある寂れた遊園地。なんとかこの遊園地に活気を取り戻すことはできないかと、オーナーはアイドル達にヒーローショーの依頼をする。極寒の遊園地にふたたび熱気をもたらすため。たたかえ！ぼくらのヒーロー！

このシナリオは、男性 PC2～4 人で遊ぶ事を想定しています。PL2～3 人の場合は P が NPC をアイドルとして登場させます。「ロードトゥプリンス」一冊あれば遊べます。その他遊びやすいように変更してください。

- PC 人数 2～4 名 + GM のサポーター NPC
- アイドルランク: 一番高いアイドルに合わせる (推奨 10)
- ライブ会場: 遊園地屋外ステージ
- キーパーソン: スタントアイドル
判断基準/ファン 12 人または任意の能力 4 説得値/10
- 作詞シーンを行います
- 目標動員数(ランク係数 1 換算): 二倍で大成功
PL2 人 + NPC または PL3 人: 100 人 4 人: 130 人

NPC として、GM は『マジメ/フィジカル 4』アイドルのキャラクター、または『先輩アイドル』のサポーターを用意する。記述は小柄、少年としていますが詳細は P の趣味でいいよ！

★オープニングフェイズ

PC に集まってもらい、P からヒーローショーの依頼が来ていることについて説明する。

初めて参加する PC がいる時は PC 同士に自己紹介をお願いします、初参加の PC のみ一芸突破を行う。

自己紹介が終わったら開催地の決定を行う。下記の極寒開催地表をふる。このときに戦隊ヒーローの冠名と演目 1 の指定特技も決まる。P は演目 1 の指定特技をセットリストシートに書き込むこと。

PC の出身地にかかわるものがあれば P が選択してもよい。

★極寒開催地表 1D6

	開催地	戦隊名	演目 1 の指定特技
1	北海道	流氷戦隊	北海道/出身 11
2	青森	イタコ戦隊	東北地方/出身 10
3	新潟	白米戦隊	北陸地方/出身 9
4	長野	信州戦隊	中部地方/出身 7
5	石川	百万石戦隊	北陸地方/出身 9
6	富士山	フジヤマ戦隊	中部地方/出身 7

依頼者は遊園地のオーナーで、最近客入りの減っている遊園地をどうにか盛り上げたい。とのことだ。

遊園地はもともご当地ヒーローのライブショーが人気だったが、ここ最近の寒さや他の娯楽に客を取られ、そのうえベテランのスタントマンも引退してしまった。

閉園も視野に入れていたが、アイドルを起用して新曲をつくり、ライブショーに新風をもたらすことはできないかと思いついてこの事務所に依頼をしたという。

遊園地のイメージキャラクターとして起用されることは両者にとって大きなチャンスになるだろう。PC が渋るようなら遊園地で自由に遊んでいいと条件に加えてよい。

P はキーパーソン判断目標と最終獲得ファン目標をメンバーに伝え、ドラマフェイズを開始する。

★ドラマフェイズ

一同が遊園地に到着すると、小柄な少年が無愛想に迎える。「あんたたちが今回のアイドルか？」

彼はあなた達にとって先輩アイドルであり、この遊園地でスーツアクターとしてすでに活躍しているフィジカルアイドルだ(以下『先輩』と表記)。一緒にショーをする仲間として自己紹介をし、最後にこう言い放つ。

「ふん。頼りなさそうだけど。足をひっぱるんじゃないぞ」彼の対応はそっけなく、冷たい。PC たちの熱意をはかりかねているようだ。一緒に仕事をして、意欲があることを伝えよう。仕事開始前にヒーロー名と担当色を決定する。色は赤・青・黄・黒・緑・桃から好きな物を PC に選ばせる。『先輩』は残った色のうち左から優先的にとる。

★ヒーロー名表 1D6

2 回振ってワード A とワード B を組み合わせる。

	ワード A	ワード B
1	地名	レンジャー
2	ビースト	オン
3	ビクトリー	マン
4	ギャラクシー	ソルジャー
5	クリスタル	ファイブ(フォー/スリー)
6	地方の特産品名	カイザー

PC たちはヒーローライブに向けての練習や遊園地の宣伝を開始する。『先輩』はルールどおり P が動かす。

「ぬくもりの冬仕事表 (P231)」をふり、表の結果にしたがうこと。仕事内容は遊園地の PR に関連したものに調整する。2 サイクルが終了すると作詞シーンに移行する。

• 作詞シーン

一同はトレーニングルームに集められる。

『先輩』は一同の熱心さは十分に伝わった、あとは形にするだけだとエンディングテーマの作詞を開始する。実際にそれぞれの特技を生かしていこうと『先輩』は提案し、パフォーマンスをしながらのアイデア出しをする。いずれかの能力値が 4 か、ファン 12 人がいれば参加できる。説得値は 10。

P はこのシーンで一番高いパフォーマンス値を出した能力値を、最終演目の使用能力値として書きこむこと。

ひとりでも達成すると、『先輩』はニッと笑い、あんたたちとならやれる気がする！と熱い面を見せる。これが本来の彼の性格らしい。PC 全員は『先輩』のぶんとしてファンを 1 人獲得する。説得値を超えた PC は【サビ表 (P202)】または【ヒーロー作詞表】を振る。ここで決定した曲名を、最終演目の演目名としてセットリストシートに書きこむこと。

オーナーは一同に衣装「トイ ARM (P220)」を贈る。

ほかに合うものがあれば好きに選んでよい。

★ヒーロー作詞表 (すべて効果はこの演目のみ)

- 1: 勇気/ブレイブ 能力値が 1 点上昇する
- 2: 正義/ジャスティス 指定特技の判定に +1
- 3: 勝利/ビクトリー 最終パフォーマンス値に +1D6
- 4: 平和/ピース メンタルが 0 になってもファンが半減しない
- 5: 優しさ/ハート メンタルが 5 点回復する
- 6: 友情/フレンズ シンフォニーを行ってもチェックを入れない

★ライブフェイズ

ついに当日を迎える。『先輩』は円陣を組むよう促し、一同は気合を入れる。Pはメンバーに声をかけ、ステージを開始する。

※PL 二人で遊ぶときは……

二人で開催する場合、ライブフェイズ4をなくし、スタミナドリンクをメンバーに一本ずつ渡しておくこと。二人ともマジメだった場合は、さらにもう一本追加してもいい。また、意地ルールは採用したほうが良い。

・前半 PP:2D6

- S: オープニングテーマ 《笑顔/才能7》好きな能力値
- 1: 平和な日常 《最初に決めた地方/出身》好きな能力値
- 2: 事件発生! 《ダーク/属性3》ビジュアル

・幕間

・後半 PP:4D6

- 3: 戦闘員とバトルだ! 《スポーツ/趣味4》フィジカル
- 4: 決戦! 悪の幹部! 《硬派/キャラ9》ボイス
- E: 新曲 《バーニング/属性10》作詞シーンで決めたもの

★リザルトフェイズ

・大成功

あなたたちは遊園地を満員にするほどのファンを集めた。あまりの盛況にネット配信もされ、遊園地は大人気となった。オーナーも『先輩』も、あなたたちに多大な感謝をすることだろう。今後も素顔のヒーローして、遊園地に招かれショーをおこなうかもしれない。メンバーはPにお願いをしてもよい。

・成功

ヒーローショーは成功に終わった。遊園地はあなたたちのPRの甲斐あって活気をとりもどした。オーナーも『先輩』も、あなたたちに感謝をすることだろう。彼らは遊園地でこれからも笑顔を生み続ける。あなたたちもアイドルとして成長した事だろう。それぞれの場所でこれからもがんばろう。

・失敗

ショーは無事終わったが、アイドルとして目立つ事もなく、熱狂的な盛り上がりを見せることもなかった。遊園地の客入りは以前と変わることはなく、オーナーと『先輩』はこれからも新しい策を練らなければいけないだろう。先は不安だが、あなたたちはあなたたちの仕事をした。今後も精進しよう。

★補足

戦隊ヒーローに詳しいPLがいれば、お約束の展開を入れると盛り上がるかもしれませんが(ブルーは冷静、イエローは大食いなど)。BGMを使用する機会があれば、ヒーローっぽい演出をしてください。

また、舞台が遊園地のため、仕事表でオフが出たときは遊園地で遊んでもよいと思います。

スペースがあまったのでヒーローものによくある用語の解説です。オーナーや『先輩』の台詞に混ぜるとそれっぽいかも。

・スーツアクター ヒーロースーツを着てアクションする人のこと。普通アイドルはやらない。

・スタント 危険を伴うアクション。訓練をつんだ専門のスタントマンがおこなう。普通アイドルはやらない。

・戦闘員 ヒーローの前にいっぱい出てくるザコモブです。

・幹部 ボスです。装飾がゴテゴテしていて、4人くらいいます。

以下は『先輩』PCのサンプルデータです。

経験者という設定のため基本的にライブフェイズで使用する特技に近い物を持っていますが、PCの活躍の場を奪わないように演目への出演は(S・Eを除き)1回までとしてください。

西前 誉(さいぜん ほまれ) 21 才

マジメ「最強の自分へ」ボイス2 フィジカル4 ビジュアル2
156/バーニング/運動神経/ばか/スポーツ/北陸地方
個性特技:ばか イメージカラーは選んだヒーロー色を設定
特徴:筋肉質/リストバンド
好きなもの:高いところ 嫌いなもの:説教
所持アイテム:スタミナドリンク

・熱血ヒーローさながらの正義感が強く自信家の男性です。
PCたちに最初は冷たく接しますが、打ち解ければ本来の熱血な性格で接するようになるでしょう。
残念ながららすごくバカです。



セッション初出:2019/01

シナリオ作成:なつ(@natsu_cs620g)

Ver.1.00 作成